Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com
to remove the watermark

ZAPPER™

A WHOLE DIFFERENT CALIBRE OF EXCITEMENT!
UN PLAISIR D'UN TOUT NOUVEAU CALIBRE!

Nintendo®

ENTERTAINMENT SYSTEM™

TABLE OF CONTENTS

Page

CHAPTER I
THE ZAPPER INSTRUCTION MANUAL 1
1. CONNECTING THE ZAPPER TO THE NES 1
2. OPERATION OF THE ZAPPER 2
3. IF THE ZAPPER DOES NOT OPERATE 2
4. CARE OF THE ZAPPER 2

CHAPTER II
WARRANTY AND SERVICE INFORMATION 3
1. 90-DAY LIMITED WARRANTY 4
2. NES CONSUMER PARTS LIST & ORDER FORM 5

TABLE DES MATIERES

Page

CHAPITRE I
MODE D'EMPLOI DU ZAPPER 7
1. RACCORDEMENT DU ZAPPER AU NES 8
2. FONCTIONNEMENT DU ZAPPER 8
3. EN CAS DE PROBLEME DE FONCTIONNEMENT DU ZAPPER 8
4. ENTRETIEN DU ZAPPER 8

CHAPITRE II
RENSEIGNEMENTS SUR LA GARANTIE ET LE SERVICE APRES-VENTE 9
1. GARANTIE LIMITEE DE 90 JOURS . . . 10
2. LISTE ET BON DE COMMANDE DES PIECES DU NES 11

Look for this seal on all software and accessories for your Nintendo Entertainment System. It represents Nintendo's commitment to bringing you only the highest quality products. Items not carrying this seal have not been approved by Nintendo, and do not meet our standards of excellence in workmanship, reliability and most of all, entertainment value.

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT Nintendo HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT

NEED HELP?
CONSUMER ASSISTANCE TELEPHONE
(Mon to Fri 9.00 A.M to 18.00 P.M)
Call 16-(1) 30 37 83 51

Recherchez ce cachet sur tous les logiciels et accessoires de votre système de jeu Nintendo. Il représente l'engagement pris par Nintendo de ne vous offrir que des produits de qualité supérieure. Les articles ne portant pas ce cachet n'ont pas été approuvés par Nintendo et ne sont pas conformes à nos normes d'excellence en matière d'exécution, de fiabilité, et, surtout, de valeur distrayante.

CE CACHET VOUS ASSURE QUE Nintendo A APPROUVÉ LA QUALITÉ DE CE PRODUIT

BESOIN D'AIDE?
ASSISTANCE TECHNIQUE CONSOMMATEUR
(Lun à Ven de 9.00 à 18.00)
Appelez le 16-(1) 30 37 83 51

© 1987 NINTENDO

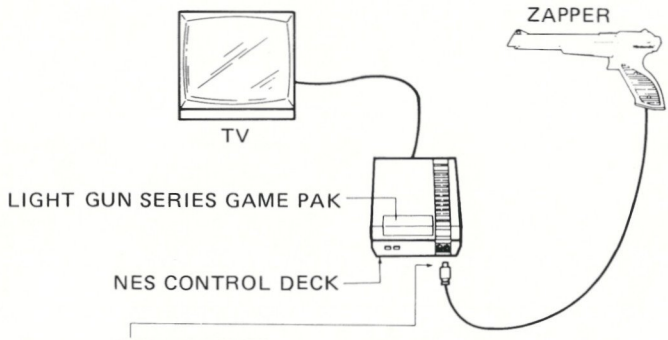
CHAPTER I

ZAPPER™ INSTRUCTION MANUAL

The ZAPPER is a new type of light gun that challenges your reflexes and quick judgment. It combines a light-sensitive gun with video-game fun. To play with the ZAPPER, you need:

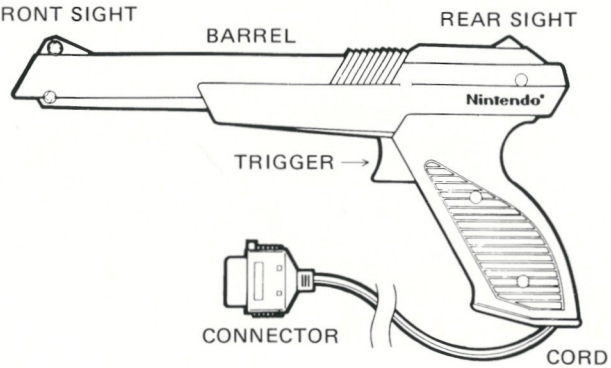
1) The NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM (NES), and
2) A Light Gun Series Game Pak.

1. CONNECTING THE ZAPPER TO THE NES

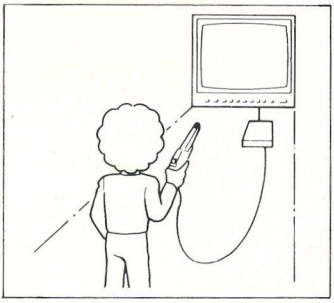


***IMPORTANT!**
Insert the ZAPPER's connector into Controller Socket 2.
(It will not work if connected into Controller Socket 1.)

NOTE: Your NES Control Deck should be connected in accordance with the directions given in the NES Instruction Manual.



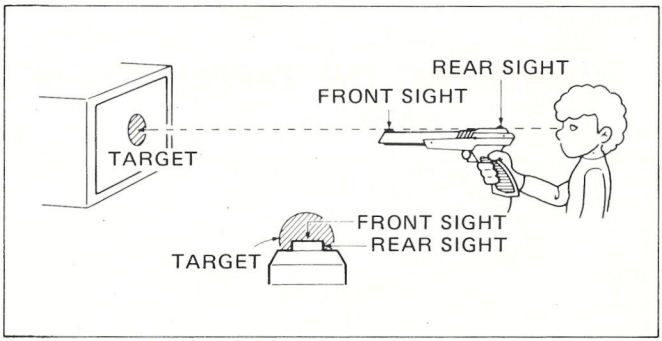
2. OPERATION OF THE ZAPPER



▶Range: Approximately 2m
The range of the ZAPPER depends on the size of the TV screen, the TV adjustment, and surrounding light.

▶Target: TV Screen
The ZAPPER works by receiving the light from the screen.
The contrast and brightness controls of the TV must be adjusted properly or the shots may not register. (The characters should be as bright as possible while the background areas should be as dark as possible.)

▶How to Aim
Point the ZAPPER toward the target and aim so that the target, the front sight, and the rear sight are all aligned.



▶Game Selection
Point the ZAPPER away from the screen and shoot. The arrow will move from one game to another.
When the arrow points to the game you want, shoot directly at the screen. The game will start.

3. IF THE ZAPPER DOES NOT OPERATE

Check that you have plugged the Zapper connector into Controller Socket 2.
If the TV is not adjusted properly, the ZAPPER may seem unresponsive. If this occurs, use the TV controls to adjust the brightness and contrast. Make the game menu as bright as possible while keeping the background as dark as possible.
The ZAPPER may not work properly if the sun or some other strong light is shining on the screen or on the ZAPPER itself. In such cases, you may need to close the curtains, turn off the strong light source, or face your TV in a different direction.

Precautions:
1) Do not pull or tug on the ZAPPER cord, or swing the ZAPPER around.
2) Do not drop or strike the ZAPPER. Use it with care.
3) Do not point the ZAPPER toward the sun.

4. CARE OF THE ZAPPER

To clean the ZAPPER and its lens, use a soft, dry cloth. Do not wipe the ZAPPER with volatile cleaners such as paint thinner, benzene, or alcohol.

CHAPTER II

WARRANTY AND SERVICE INFORMATION

90-DAY LIMITED WARRANTY
Nintendo Entertainment System ACCESSORIES

BANDAI FRANCE warrants to the original consumer purchaser that the Nintendo Entertainment System Accessory* ("Accessory") shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this 90-day limited warranty period, BANDAI FRANCE will repair or replace the defective Accessory, at its option, free of charge. Replacement may be made with a reconditioned Accessory of equivalent quality, at BANDAI FRANCE's option.

To receive this warranty service, call 16-(1)-30.37.83.51 and ask for a Nintendo service technician. If the service technician is unable to solve the problem by phone, you will be advised to return the Accessory to your local Nintendo dealer or send postage prepaid, insured, and with proof of the date of purchase to :

BANDAI FRANCE S.A.
Z.I EPLUCHES
3, Rue de l'Industrie
95310 Saint-Ouen l'Aumone
France

Accessories returned without proof of the date of purchase or after the 90-day limited warranty period will be repaired for out-of-warranty repair charges. The Nintendo service technician will advise you of the cost to repair or replace the defective Accessory. A check or money order for the amount quoted, payable to BANDAI FRANCE, should be enclosed with the shipment.

If after inspection, the Nintendo service technician determines that the Accessory cannot be repaired, it will be returned to you and your payment refunded.

This warranty shall not apply if the Accessory has been damaged by negligence, accident, abuse or modification subsequent to purchase. This warranty excludes incidental or consequential damages resulting from the product or the use of the product.

*Accessories covered under this warranty are: Robotic Operating Buddy, Zapper Light Gun, Controllers, AC adapter and other Nintendo Entertainment System Accessories.

NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM CONSUMER PARTS LIST & ORDER FORM

Nintendo Part No.	Part Name	Price Frs.	Quantity	Amount of Purchase
202	A.C. Adapter	108,00		
203A	RGB Cable/Peritel Cable	97,00		
204	Controller	78,00		
386	NES Instruction Manual	14,00		
388	† R.O.B. Filter Lens	9,00		
151	† R.O.B. Battery Cover	8,00		
216	* Gyros (2, sold as set)	54,00		
217	* Gyro Holder	13,00		
218	* Gyro Tray	25,00		
219	* Gyro Spinner	70,00		
220	* Gyro Hands (2, sold as set)	8,00		
221	* Colored Blocks (5, sold as set)	15,00		
222	* Block Trays (5, sold as set)	12,00		
223	* Block Hands (2, sold as set)	8,00		
370	* Stack-Up Accessories Tray	10,00		
316	Game Pak Sleeve	12,00		
XXX	Game Pak Manual	9,00		
	(† Robotic Operating Buddy Replacement Part) (* Robot Game Pak Replacement Part)			
			SUB TOTAL	
			ADD T.V.A. 18,6%	
			POSTAGE & HANDLING	20,00 Frs.
			TOTAL AMOUNT DUE	

FOR ORDERING INSTRUCTIONS PLEASE SEE NEXT PAGE.

ORDER BY MAIL

1. Please complete the following:

   Name _____ Phone ( ) _____

   Street Address _____

   City _____ Province _____ Postal Code _____

2. Enclose Money Order or Check for total amount due.

3. Mail to: BANDAI FRANCE S.A.
   NINTENDO NES Parts
   Z.I Epluches
   3, Rue de l'Industrie
   95310 SAINT-OUEN L'AUMONE FRANCE

Allow 4-6 weeks for delivery. We cannot accept cash, stamps, or C.O.D. orders. Prices are applicable within France only and are subject to change without notice.

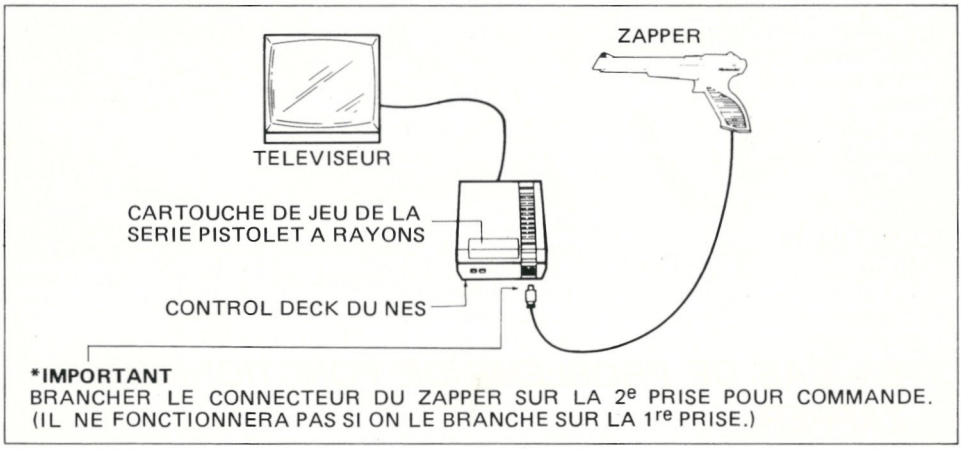
CHAPITRE I

MODE D'EMPLOI DU ZAPPER™

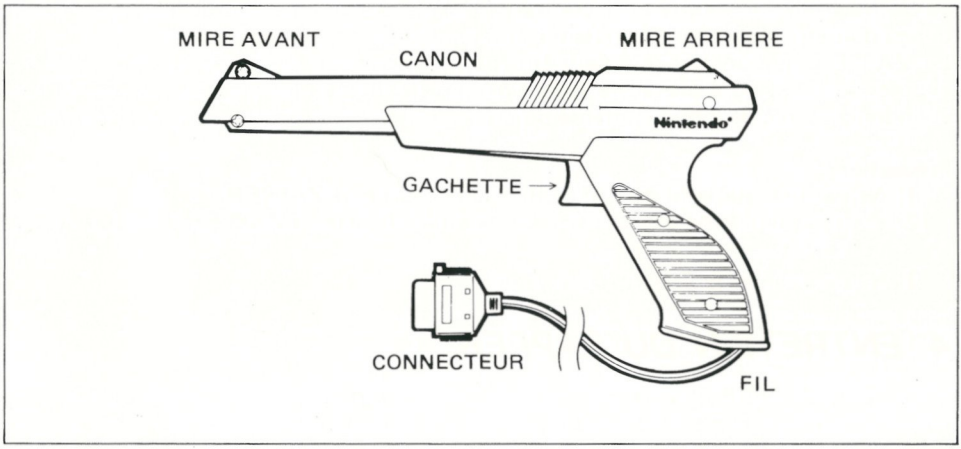
Le Zapper est un nouveau type de pistolet à rayons qui met à l'épreuve vos réflexes et la rapidité de votre jugement. C'est un pistolet photo-sensible qui vous promet des heures de plaisir. Le matériel suivant est requis pour utiliser le ZAPPER:

1) Le NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM (NES)
2) Une cartouche de jeu de la série Pistolet à rayons

1. RACCORDEMENT DU ZAPPER AU NES

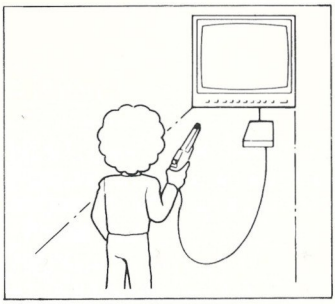


REMARQUE: Raccorder le Control Deck du NES selon les directives du mode d'emploi du NES.



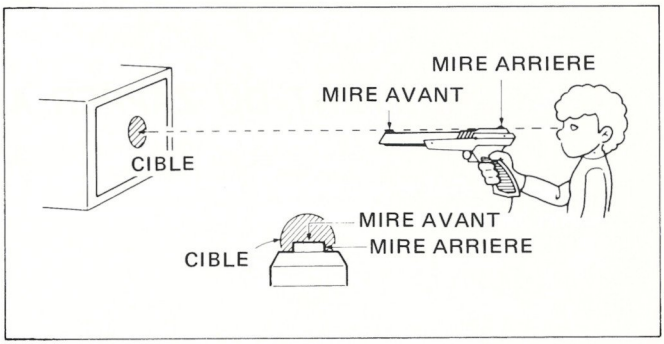
2. FONCTIONNEMENT DU ZAPPER

▶ **Portée: Environ 2 mètres**
La portée du ZAPPER est fonction de la taille de l'écran du téléviseur, du réglage du téléviseur et de la lumière ambiante.



▶ **Cible: Ecran de télévision**
Le ZAPPER fonctionne à partir de la lumière de l'écran qu'il reçoit. Les commandes de contraste et de luminosité du téléviseur doivent être bien réglées; sinon, les coups de pistolet risquent de ne pas enregistrer. (Les personnages doivent être aussi clairs que possible et le fond aussi foncé que possible.)

▶ **Comment viser**
Pointer le ZAPPER vers la cible et viser de façon à aligner la cible, la mire avant et la mire arrière.



▶ **Choix du jeu**
Ne pas pointer le ZAPPER vers l'écran et tirer. La flèche se dèplacera d'un jeu à l'autre. Lorsque la flèche indique le jeu voulu, tirer directement sur l'écran. Le jeu débutera.

3. EN CAS DE PROBLEME DE FONCTIONNEMENT DU ZAPPER

Vérifier si le connecteur du Zapper est branché sur la 2e prise pour commande.
Si le téléviseur est mal réglé, le ZAPPER semblera ne pas répondre aux commandes. Dans ce cas, régler la luminosité et le contraste à l'aide des commandes du téléviseur. Le menu du jeu doit être aussi clair que possible et le fond aussi foncé que possible.
Le ZAPPER ne fonctionnera peut-être pas correctement si l'écran ou le ZAPPER sont exposés au soleil ou à une autre source de lumière intense. Dans ce cas, fermer les rideaux, éteindre la source de lumière intense ou orienter le téléviseur dans une autre direction.

Précautions:

1) Ne pas tirer sur le fil du ZAPPER ni faire tourner le ZAPPER.
2) Prendre soin de ne pas le laisser tomber ni de heurter le ZAPPER; l'utiliser avec précaution.
3) Ne pas pointer le ZAPPER vers le soleil.

4. ENTRETIEN DU ZAPPER

Nettoyer le ZAPPER et sa lentille à l'aide d'un linge doux et sec. Ne pas l'essuyer avec des produits volatils comme du diluant à peinture, du benzène ou de l'alcool.

CHAPITRE II

RENSEIGNEMENTS SUR LA GARANTIE ET LE SERVICE APRES-VENTE

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS
Nintendo Entertainment System ACCESSOIRES

BANDAI FRANCE garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que les accessoires du NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM* ("Accessoires") sont exempts de défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie limitée à 90 jours apparaît pendant cette période, BANDAI FRANCE réparera ou remplacera gratuitement, à son choix, l'accessoire. Le remplacement pourra être fait par un accessoire remis en état de qualité équivalente, au choix de BANDAI FRANCE.

Pour faire jouer cette garantie, appelez le 16-(1)-30.37.83.51 et demandez le technicien NINTENDO. Si le technicien de service ne peut résoudre votre problème au téléphone, vous pourrez retourner l'accessoire à votre revendeur local NINTENDO ou l'expédier en recommandé et en port payé, accompagné d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI FRANCE S.A.
Z.I EPLUCHES
3, Rue de l'Industrie
95310 Saint-Ouen l'Aumone
France

Les accessoires retournés sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la garantie seront réparés à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. Le technicien NINTENDO vous fera connaître le coût de la réparation ou du remplacement de l'accessoire défectueux. Un chèque ou un mandat pour le montant correspondant, libellé à l'ordre de BANDAI FRANCE, devra être joint à votre envoi.

Si, après inspection, le technicien NINTENDO trouve que la réparation est impossible, l'accessoire et votre règlement vous seront retournés.

Cette garantie ne jouerait pas si l'accessoire était endommagé par négligence, accident, usage abusif, ou s'il était modifié. Cette garantie ne couvre pas les accidents matériels ou corporels directs ou indirects causés par le produit ou son usage.

* Les accessoires couverts par cette garantie sont: le R.O.B. (Robot), le Zapper Light Gun (Pistolet), les commandes, l'adaptateur A.C. et d'autres accessoires du NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

LISTE ET BON DE COMMANDE DES PIECES DU NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

No de pièce Nintendo	Description	Prix Frs.	Quantité	Montant Frs.
202	Adaptateur c.a.	108,00		
203A	Câble RGB /Câble Peritel	97,00		
204	Commande	78,00		
386	Mode d'emploi du NES	14,00		
388	† Filtre pour R.O.B.	9,00		
151	† Couvercle de logement à piles pour R.O.B.	8,00		
216	* Gyroscopes (jeu de 2)	54,00		
217	* Porte-gyroscope	13,00		
218	* Plateau pour gyroscope	25,00		
219	* Support rotatif de gyroscope	70,00		
220	* Mains pour gyroscope (jeu de 2)	8,00		
221	* Disques de couleur (jeu de 5)	15,00		
222	* Porte-disques (jeu de 5)	12,00		
223	* Mains pour disques (jeu de 2)	8,00		
370	* Porte-accessoires pour Stack-Up	10,00		
316	Etui de cartouche de jeu	12,00		
XXX	Mode d'emploi de cartouche de jeu	9,00		
	(† Pièce de rechange pour le R.O.B.) (* Pièce de rechange pour la cartouche de jeu de la série Robot)			
			SOUS-TOTAL	
			AJOUTER T.V.A. 18,6%	
			PARTICIPATION AUX FRAIS DE PORT ET D'EMBALLAGE	20,00
			MONTANT TOTAL DU	

VOIR LES DIRECTIVES RELATIVES A LA COMMANDE DE PRODUITS A LA PAGE SUIVANTE.

COMMANDES PAR LA POSTE

1. Nom _____ Tél: ( ) _____

   Adresse _____

   Ville _____ Province _____ Code postal _____

2. Prière d'inclure le mandat-poste ou chèque pour le montant total dû.

3. Poster à: BANDAI FRANCE S.A.
   NINTENDO Pièces NES
   Z.I Epluches
   3, Rue de l'Industrie
   95310 SAINT-OUEN L'AUMONE
   France

Veuillez prévoir 4 à 6 semaines pour la livraison. Nous n'acceptons pas de paiements en espèces. Les prix sont valables en France seulement et peuvent changer sans préavis.

Nintendo®
ENTERTAINMENT SYSTEM™

BAN DAI

Distributed by BANDAI FRANCE S.A. Made in Japan by NINTENDO
The distributor warrants the conformity of this product to required safety standards.
Distribué par BANDAI FRANCE S.A. Fabrique au Japon par NINTENDO
La conformite du present produit aux normes obligatoires de securite est garantie par le distributeur.

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON